

Règlement du Tournoi Leruite 2022

Article 1 : Dénomination du tournoi

Tournoi Leruite 2022

Fide ID :

Ecole Sainte-Véronique de Liège

Rue Rennequin Sualem 15

4000 Liège

Tournoi s'adressant à tout joueur présentant un ID Fide et tout joueur belge affilié à la F.R.B.E. sans ID Fide.

Article 2 : Organisation

Club organisateur : CRELEL

Organisateur et Directeur des Tournois : Liévens Robert

e-mail : **robert.lievens@outlook.com**

Article 3 : Arbitrage

Arbitre : Marchal, Georges (BEL, NA)

e-mail : **g.marchal1944@gmail.com**

Tout litige est tranché par l'arbitre.

Toute décision de l'arbitre est sans appel.

Article 4 : Mesures sanitaires

Au sortir de la pandémie de Covid 19, aucune mesure sanitaire particulière n'est prise actuellement. Cette situation est susceptible d'être modifiée si les autorités sanitaires l'exigeaient.

Article 5 : Règles de jeu

Le tournoi se déroule suivant les dernières règles du jeu en vigueur à la Fide.

Article 6 : Convivialité

Le silence est demandé durant les parties, tant en salle de jeu qu'à ses abords.

Article 7 : Assistance électronique

Tout appareil électronique ne peut être allumé en salle de jeu sous peine de perte de la partie après constatation de l'Arbitre.

Article 8 : Type de tournoi

Tournoi	Options	Dates	Catégories	Extra Points	Fide
Tournoi	Tournoi Leruite 2022				
Organisateur	Robert Liévens				
N°Club Organisateur	601	OU Nom du Logo de l'Organisateur (10 chars)			
Lieu	Ecole Sainte-Véronique Liège				
Arbitre(s)	Georges Marchal	Arbitre(s) Adjoint(s)			
Date: du	22-04-22	au	24-06-22	Nbr.Rondes	7
Type :	Suisse				
	Standard	Rapid	Blitz		
Cadence	90 min/40 coups + 30 min avec incr. 30" à partir du 1er coup				
autre cadence					
Guid :					
Pas de rondes en cours					
Fédération	Départages				
----	<input type="radio"/> Personnel <input type="radio"/> FIDE Round Robin				
FRBE	<input type="radio"/> FIDE Irreg. <input checked="" type="radio"/> FIDE Regul. <input type="radio"/> FIDE Old				
KBSB	Départage 1				
FEFB	Bucholtz Cut 1				
VSF	Départage 2				
SVDB	Bucholtz				
FIDE	Départage 3				
	Résultat Mutuel				
	Départage 4				
	Moyenne ELO Adv. Cut				
	Départage 5				
	Nb. Victoires				

Article 9 : Remarques sur les conditions de jeu

- 1) La clôture des inscriptions se fera le vendredi 22/04/2022 à 20h45 précises dans le but de ne pas retarder le début de la R1.
- 2) Les catégories de joueurs seront fixées après la R1 en fonction du nombre de joueurs inscrits.
- 3) Les prix seront calculés sur base de l'entièreté des frais d'inscription perçus et d'un léger apport du club.
- 4) Les prix tiennent compte des points acquis puis des départages retenus.
- 5) La performance effectuée lors du tournoi n'entre pas en ligne de compte dans les classements terminaux.
- 6) Les prix entre classement général et catégories ne sont pas cumulables.

Article 10 : Rentrée des résultats

Les résultats de chaque ronde sont immédiatement renseignés au Directeur des Tournois après chaque ronde en déposant la bandelette de résultat dûment signée par les deux adversaires.

En tant que tournoi long, les encodages des résultats à la Fide et à la FRBE doivent être rentrés séparément après chaque ronde.

Article 11 : Horaire d'inscription et de jeu

<i>Événement</i>	<i>Dates</i>	<i>Heures</i>
Inscriptions Leruite 15 €	Vendredi 22/04/2022	19h30
Ronde 1	Vendredi 22/04/2022	21h00
Ronde 2	Vendredi 29/04/2022	20h15
Club fermé	Vendredi 06/05/2022	
Ronde 3	Vendredi 13/05/2022	20h15
Club fermé	Vendredi 20/05/2022	
Ronde 4	Vendredi 27/05/2022	20h15
Ronde 5	Vendredi 03/06/2022	20h15
Ronde 6	Vendredi 10/06/2022	20h15
Ronde 7	Vendredi 17/06/2022	20h15
Remise des prix	Vendredi 24/06/2022	20h00

Article 12 : Prix du CRELEL

<i>Tournoi Leruite 2022 du CRELEL</i>					
Classement général Catégorie 1	A fixer	Classe 100	Premier Deuxième Troisième	Prix à fixer	Coupe Coupe Coupe
Catégorie 2	A fixer	Classe 200	Premier Deuxième Troisième	Prix à fixer	Coupe
Catégorie 3	A fixer	Classe 300	Premier Deuxième Troisième	Prix à fixer	Coupe
Etc...	A fixer	Classe 400	Premier Deuxième Troisième	Prix à fixer	Coupe